

THE HONORABLE THE SECRETARY OF THE
NAVY
WASHINGTON, D. C.
SIR:
I have the honor to acknowledge the receipt of your letter of the 10th inst. in relation to the matter of the purchase of the land for the proposed new harbor at San Francisco, California.

I am sorry to hear that the matter is still pending, and I am sure that the Government will do all in its power to expedite the same.

I am, Sir, very respectfully,
Yours,
Very truly,
The Secretary.

Very truly,
The Secretary.

I have the honor to acknowledge the receipt of your letter of the 10th inst. in relation to the matter of the purchase of the land for the proposed new harbor at San Francisco, California.

I am sorry to hear that the matter is still pending, and I am sure that the Government will do all in its power to expedite the same.

I am, Sir, very respectfully,
Yours,
Very truly,
The Secretary.

THE HONORABLE THE SECRETARY OF THE
NAVY
WASHINGTON, D. C.
SIR:
I have the honor to acknowledge the receipt of your letter of the 10th inst. in relation to the matter of the purchase of the land for the proposed new harbor at San Francisco, California.

I am sorry to hear that the matter is still pending, and I am sure that the Government will do all in its power to expedite the same.

I am, Sir, very respectfully,
Yours,
Very truly,
The Secretary.

Very truly,
The Secretary.

I have the honor to acknowledge the receipt of your letter of the 10th inst. in relation to the matter of the purchase of the land for the proposed new harbor at San Francisco, California.

I am sorry to hear that the matter is still pending, and I am sure that the Government will do all in its power to expedite the same.

I am, Sir, very respectfully,
Yours,
Very truly,
The Secretary.

CHICAGO WITH KING'S BOUNTY

ВВЕДЕНИЕ

Вы держите перед собой описание долгожданной игры King's Bounty, написанной Пересадовым Ф.А. Кроме того, ему помогал советами и поставил защиту Солодников С.В. Выражается благодарность Мальцову А.А. за влом алгоритма сражения с оригинальной игрой на IBM.

Ваша цель в данной игре: поймать всех злодеев и восстановить мир на островах. Для этого Вам необходимо найти Скипетр и все Предметы Королевской власти, так как только с ними Вас признают как Короля.

ЗАПУСК ИГРЫ

Вставьте дистрибутив игры в дисковод А и назовите БДЖ-ВВОД. После того, как загорается светодиод назовите БДЖ-СБРОС.

После этого выводится заставка игры. Через некоторое время появится картинка с персонажами.

Выбрать персонажа можно клавишами В, Б, Ц, А. После этого Вы должны ввести свое имя и подождать некоторое время пока сгенерируется игра.

После этого начинается игра. Вы попадаете на первый остров под названием Виверия. Вам дается армия, состав которой зависит от персонажа, которого вы выбрали.

Принцесса: Простейший уровень, сразу дается магия.

Армия: Духи, Гномы

Варвар: Относительно простой уровень игры.

Армия: Волки, Орки

Рыцарь: Нормальная сложность игры.

Армия: Рыцари, Кавалерия

Паладин: Самый сложный уровень игры.

Армия: Стрелки, Ополчение

Если при выборе Вы нажмете А, то можно загрузить предыдущие состояния игры.

ИГРА

ОСТРОВ

Остров представляет собой территорию, состоящую из Земли, Пустыни, Гор, Джунглей и Воды.

По Земле вы можете передвигаться. При движении по Пустыне Время течет быстрее. По Воды вы можете плавать имея Лодку.

При передвижении Вы найдете Сундуки, Предметы Королевской власти и Армию противника.

Кроме того на острове расположены четыре Города, пять Замков, несколько Вест, где вы можете набрать армию и два Телепортатора.

Если вы нажали карты на следующий континент, то клавишей "0" вы можете перейти на другой континент (находясь в Бодке).

КАРТА ОСТРОВА

Получить карту острова вы можете по клавише "K". При этом если вы не нажали полную карту, выдается только места, где вы побывали.

ВРЕМЯ

Вам необходимо найти скипетр за определенное количество дней. По истечении семи дней происходит конец недели. При этом происходит расчет вашего финансового баланса, в котором в качестве доходной части выступают проценты, а расходной — деньги на содержание Армии и аренды Бодки.

При смене недели незанятые Замки становятся монстрами и происходит смена размножающейся Армии.

Клавишей "H" вы можете сразу доходить конца недели.

ДЕНЬГИ

Вначале Вам дается некоторая сумма денег. На них вы

можете набрать Армию в Замке Короля и Вестах.

Основной путь зарабатывания денег — сражение с Армией и выполнение Контрактов.

ПОПУЛЯРНОСТЬ

Количество армии, которую вы можете набрать зависит не только от количества денег, но и от Вашей популярности. Повышать его вы можете раздавая наемные деньги народу, сражаясь с Армией. О Популярности, количестве денег вы можете узнать по клавише "N".

БОДКА

Бодка — это на первых порах основное средство передвижения. Арендовать Бодку можно в Городе. Стоит это 500 монет ввоза и 500 монет каждай недели. Если вы нажали Предмет Якорь, то это стоит 100 монет.

ЗАМОК КОРОЛЯ

Замок Короля находится на Координатах. Зайдя в него вам предложат пройти аудиенцию или набрать Армию.

На аудиенции Король расскажет вам, сколько вам еще нужно поймать Злодеев для повышения Популярности.

Количество Армии, которой дает Вам Король соответствует

только Вашей популярности.

ЗАМКИ

В замках находятся Армии монстров и Злодеи. Зайдя в замок Вы узнаете Информацию об армии, находящейся в Замке и имя Злодея, его захватившего.

Нажав "+" Вы можете пойти на Сражение с Армией в Замке (для этого требуется купить Катапульту в Городе).

Если Вы взяли Замок, то может в нем оставить часть Армии, в противном случае через неделю Замок будет занят монстрами.

Зайдя один раз в Замок Вы можете потом перенестись к нему с помощью Магии.

ГОРОДА

Зайдя в Город Вы можете:

1) Вять контракт на помощь Злодея. Теперь после взятия Замка, в котором находимся этот тип, власти Города выплатят Вам кругленькую сумму. Кроме того, не забывайте, поймать всех Злодеев - одна из целей в игре!

2) Арендовать Лодку или отменить аренду.

3) Получить Информацию об армии в ближайшем замке.

4) Купить Заклинание.

5) Купить Катапульту (3000). Необходимо для взятия Замков.

Зайдя один раз в Город Вы можете потом перенестись в него с помощью Магии.

ИНФОРМАЦИЯ О АРМИИ

При стычках с Армиями, взятии Замков и в других случаях Вам выдается приблизительная информация об Армии противника. Возможны такие варианты:

Нарочка	- 1..5
Несколько	- 6..10
Много	- 11..49
Сотня	- 50..99
Орда	- 100..499
Тунен	- 500..999
Легион	- 1000 и более

МАГИИ

С помощью Магии вы можете пользоваться Заклинаниями. Магией сразу обучена Принцесса, остальным же надо найти Бага на Кломерии, который Вас научит за 5000 монет.

Вызвать магии можно клавишей "F" в Сражениях, на Земле и в Пустыне.

ЗАКЛИНАНИЯ

Заклинания делятся на военные и на обычные. Заклинания можно найти в Сундуках и купить их в Городах.

Военные Заклинания

Клонирование

Неограниченно размножает указанную армию в зависимости от Вашей магической силы.

Телепортация

Переносит указанный отряд в необходимое Вам место.

Волны

Ударяет по врагу с силой нападения равной четверти Вашей магической силы.

Огненный шар

Аналогично молнии, но сила нападения в два раза больше.

Заморозить

Не дает двинуться с места указанному отряду противника в следующем ходу.

Восстановить

Аналогично Клонированию, но увеличивает численность вашего отряда не выше чем перед началом сражения.

Убить нежить

Аналогично Волнам, но в 4 раза сильнее и действует только на потустороннюю армию.

Обычные Заклинания

Построить мост (100)

Вы сможете ставить мосты, по которым сможете передвигаться и которые не будут мешать Вашей лодке при движении. Ставить их можно будет только в море или на берегу.

Остановить время (500)

Отсчет времени останавливается, враги не двигаются, и как следствие не гонятся за Вами. При этом, конечно, нет процентов за неделю. Это может быть и полезным, если Ваша армия требует на

свое содержание больше денег, чем Вам начисляется за неделю. Заклинание можно использовать несколько раз подряд, и его эффективность зависит от силы магии. Действие заклинания сохранится до конца недели, и пропадает когда, если вы путешествуете по пустыне.

Поиск Злодея (300)

Вам выводится имя замка, в котором находится злодей, а также информация о злодее.

Телепортация к городу (800)

Выводится список городов на данном острове, посещенных Вами. Выбрав из списка нужный Вам город, Вы переноситесь к нему.

Телепортация к замку (1000)

Аналогично, но вы попадаете рядом с замком.

Повысить контроль (3000)

Вы повышаете контроль над армией, благодаря чему Вы сможете набрать большую армию. Действие заклинания сохранится до конца недели. Заклинание можно использовать несколько раз подряд, и его эффективность зависит от силы магии.

Набрать армию (5000)

Вы призываете к себе армию, состав ее зависит от вашей популярности, а количество от силы магии.

СВЯЗКИ

В них Вы можете найти:

Золото

Вам необходимо выбрать, что Вы будете с ним делать. Вы можете взять его себе или же раздать народу, что повысит Вашу Популярность. Рекомендуется всегда делать второе.

Заклинания

Минералы

Благодаря этому Король повышает Ваши еженедельные проценты.

Карту текущего острова

Теперь при выводе Карты нажав "пробел" Вы получите полную информацию об острове.

Карту с указанием пути на следующий континент

Теперь находясь в Лодке Вы сможете перейти на следующий Остров, нажав "0"

Увеличение силы магии

Вы совершенствуете свое мастерство.

Увеличение максимального количества заклинаний
Вы можете купить больше Заклинаний в Городах.

ПРЕДМЕТЫ Королевской власти

При движении по островам вы можете найти Предметы:

Дворянский арктиль
Приносит деньги и увеличивает популярность.

Влага заклинаний
Умножает максимальное количество заклинаний, которое вы можете набрать, приносит деньги.

Беч
Увеличивает силу нападения и популярность.

Щит
Увеличивает защиту и приносит деньги.

Якорь
Снижает стоимость аренды лодки и приносит деньги.

Кольцо
Увеличивает недельные проценты и популярность.

Волжуг
Умножает энергию заклинаний и прибавляет популярность.

Корона
Умножает популярность и приносит деньги.

МЕСТА

Вы можете набрести на Места, где можно набрать Армию.
Такими являются Дес, Гора, Тесница и Развеча.

Определенные виды воинов находятся в определенных местах.
Кроме того, в Холме обитает Баг и на каждом острове есть два холма-телепортатора.

Количество воинов ограничено. При смене недели
покажется какие воины размножатся в местах своего обитания.
Они также появляются в Городах и Замках.

АРМИИ

Во время путешествия Вам могут встретиться армии
противника. Если у вас слабая армия или Вам не хочется терять
время и солдат на стычки, то желательно уклониться от встречи.
Знать силы противника можно наткнувшись на него, при этом
нужно быть осторожным, так как Вы можете отказаться от сражения
только если на вас нападет не более одной армии. Иначе Вам

придется драться с одной из них, по Вашему выбору. Кроме армий противника Вам могут встретиться армии, которые хотят сдаться Вам. При этом следует учесть, что сдавшиеся армии уничтожаются Вашей, если в Вашей армии нет места и нет таких же воинов.

Виды армий

Название	Нападение	Сила	Оборона	Стрельба	Раз	Летает	Шаги
Крестьяне	1	1	1	-	-	-	1
Духи	1-2	1	1	-	-	да	1
Ополчение	1-2	2	2	-	-	-	2
Волки	1-3	2	3	-	-	-	3
Скелеты	1-2	2	3	-	-	-	2
Зомби	2	2	5	-	-	-	1
Гномы	1-3	2	5	маг1	1	-	1
Орки	2-3	2	5	1-2	6	-	2
Стрелки	1-2	2	10	1-3	12	-	2
Эльфы	1-2	3	10	2-4	24	-	3
Когьеномы	4	3	10	-	-	-	2
Всадники	2-4	3	15	-	-	-	2
Викинги	2-4	3	20	-	-	-	1
Ведьмы	3-4	4	10	-	-	-	3
Рыцари	6-10	5	35	-	-	-	1

Название	Нападение	Сила	Оборона	Стрельба	Раз	Летает	Шаги
Лидоеды	3-5	4	40	-	-	-	1
Варвары	1-6	4	40	-	-	-	3
Троли	2-5	4	50	-	-	-	1
Кавалерия	4-5	4	20	-	-	-	4
Друиды	2-3	5	25	маг 10	3	-	2
Вagi	2-3	5	25	маг 25	2	да	1
Вампиры	3-6	5	30	-	-	да	1
Гиганты	10-20	5	60	5-10	6	-	3
Демоны	3-7	6	50	-	-	да	1
Драконы	25-50	6	200	-	-	да	1

Набор армии

При наборе войск стоит обращать внимание на их боевые характеристики. Так, желательно набирать воинов обладающих малым разбросом сил нападения.

Пример: Когьеномы. Эти воины сражаются стабильно, так как ударная сила у них равна 4.

Варвары. Очень сильный разброс ударной силы - 1/6. Но в тоже время они очень сильны в обороне и быстроходны.

Также не следует забывать про стрелков и магов. Кроме того, среди множества различных воинов можно выделить 4 группы, которые лучше сражаются, если армия состоит из воинов только этой группы.

Эта характеристика называется моралью. Посмотреть ее можно нажав клавишу "A".

Варианты морали:

Нормальная: Воины сражаются с указанными величинами нападений.

Низкая: Нападение падает в 2 раза.

Высокая: Нападение увеличивается в 1.5 раза.

При выходе из под контроля из-за высокой численности воины сражаются со всеми, кого могут найти. Но если их численность упадет до позволенной Вам раньше, чем исчезнет последний воин противника, они вернуться к Вам.

Следует учесть, что против драконов любая магия не действует.

Кроме того, Вампиры и Ведьмы способны размножаться. Вампиры до начального уровня, а Ведьмы безгранично. Также Демонами способны сплотивить армию. Распустить армию можно нажав "P".

Если вы имеете леташки воинов (кроме Духов), то сами можете летать на Острове.

СРАЖЕНИЕ

При сражении в Завке Ваша армия находится сверху, в других случаях слева. Слева внизу рисуется количество вашей армии. Вы ходите первым. Армия, которая ходит начинает анимировать. Далее, в зависимости от особенности армии вы можете стелать,

летать и двигаться. Если нажать "H", то армия пропустит ход и будет ходить следующая. Потом ход вернется к пропустившей. Два раза пропускать нельзя.

После того как вами армией сходим, ход переходит к противнику. Нажав "AP2" вы можете сдать.

КЛАВИШИ УПРАВЛЕНИЯ

УПРАВЛЕНИЯ

Движение игрока

↑	↓	→
←	↖	↗
↘	↙	↕

Действия

- A - Летать
- C - Сесть
- H - ждать конца Времени
- H - Магия
- O - сменить Остров (действует только в лодке)
- Г - вывести место, где спрятан Скипетр (действует только на первом острове)
- H - Поиск Скипетра (действует там-же)
- H - показывает информацию об Игроке
- A - показывает Армию игрока
- P - распускает армию
- V - сохранить состояние
- Y - информации об авторах и номере версии

Во время сражения

Управление армией аналогично управлению игроком.

AP2 - отказаться от боя, потерять армию и вернуться к началу.

A - Детать

C - Стрелять

H - Вакансия

II - Пропустить

A - просмотреть Армию

КАК ИГРАТЬ ?

В начале Вы попадаете на **Виноградный**. Вверху Вас находится Замок Короля. Запомните это место.

Далее рекомендуется взять Лодку в Городе, который находится справа. После этого Вы начинаете обследовать остров в поисках Сундуков, при этом Ваша задача найти Карту следующего острова. Следует избегать стычек с противником. Найдя Карту и достаточно Сундуков Вы переходите на следующий Остров. Это же вы можете сделать и на нем.

Потом на последнем из найденных Вами Островов наберите Армию и идите на **Виноградный**. Там вы можете этой более сильной армией зарабатывать деньги на стычках с противником. Заработав денег берите армию и завоевывайте замки.

Предметы Королевской власти рекомендуется брать ближе к концу игры, так как их действие зависит от текущего уровня игрока.

При обследовании островов рекомендуется заходить во все Замки и Города.

После того, как Вы поймали всех злодеев Вы должны найти Скипетр. Для этого находясь на **Виноградном**, нажимайте клавишу "Г", Вам будет показана место, где находится Скипетр. Найдите это место и нажимайте клавишу "П".

ЖЕЛАЕМ УСПЕХА !!!